



# Turneringsregler

Etnedal sparebank Cup spilles etter NFF`s lover og regler for gutter og jenter. Cupens egne regler gjelder foran disse og er utfyllende beskrevet i denne artikkelen.

## Antall spillere på banen

G/J06 og G/J07 spiller 3èr fotball (3 spillere, ingen keeper). G/J08, J9/G9, J10/G10, J11/G11 og J12/G12 spiller 5èr fotball (4+ keeper). J13, J14, G13, G14, J15 og G15/16 spiller 7èr fotball (6 + keeper). Vi vil anbefale at det ikke er mer enn 10 spillere på hvert lag. Spillere skal registres på profixio innen fristens utløp.

## Aldersdispensasjon

Gyldig dispensasjon utstedt av LØFK gjelder i turneringen. Foreligger det ikke noen dispensasjon så kan det være en overårig spiller på hvert lag. Overårig spiller kan ikke være mer enn ett år for gammel og kan i samme sesong ikke spille på lag i sin egen aldersklasse eller høyere. Dersom en klubb eller et lag bruker en spiller som ikke er spilleberettiget, taper det lag som har brukt en ikke spillerberettiget spiller kampen. I tillegg kan juryen ilegge sanksjoner. Spillere kan hospitere. Dispsøknader må leveres sekretariatet før første kamp. Flytting av spillere mellom lag i egen klubb godtas i utgangspunktet ikke, det kan søkes, men den må leveres sekretariatet før første kamp.

## Ballstørrelse

I klassene 15 og 16 år brukes ballstørrelse nr. 5. I klassene G/J 9, G/J10, G/J11, G/J12, G/J13 og G/J14 år brukes ballstørrelse 4. I klassene G/J06, G/J07 og G/J08 brukes ballstørrelse 3. Bruk av feil ballstørrelse er ikke protestgrunnlag.

## Spillerens utstyr

Ved draktlikhet må det laget som står oppført som bortelag ha på seg overtrekksvester. Sko kan være fotballsko eller kunstgresssko. Alle spillere skal bruke leggskin. Farlig utstyr jfr. Forbundets spilleregler gjelder i turneringen.

**Spilletets begynnelse:** For 5èr fotball går det laget som står oppført først til høyre når du kommer inn i hallen (kampens hjemmelag), og tar avspark. For 7èr fotball går hjemmelaget lengst inn i hallen.

## Spilletets slutt

Kampene er over idet fløytesignalet blir avsluttet. Dersom det skulle bli dømt straffespark innenfor ordinær tid tas dette selv om sluttsignalet for kampen har gått. Laget som tar straffespark har da ikke mulighet til å score på retur.

## Spilletider

I klassene G/J 08, G/J10 og G/J12 er kamplengden 1x15 min. I klassene J13, G/J14, J15 og G16 er innledende kamplengde 1x15 min. Sluttspillkamper til og med semifinaler 1x15 min. Finaler spilles 1 x 25 min.

Sluttspillet starter med kvartfinaler.

Klasse	Innledende/sluttspill	Finale
J-15 15 år- født 2007 (7'er)	1 x 15 min	1 x 25 min
J-14 14 år- født 2008 (7'er)	1 x 15 min	1 x 25 min
J-13 13 år- født 2009 (7'er)	1 x 15 min	1 x 25 min
G/J-12 12 år- født 2010 (5'er)	1 x 15 min	
G/J-11 11år- født 2011 (5'er)	1 x 15 min	
G/J-10 10år- født 2012 (5'er)	1 x 15 min	
G/J-09 9 år- født 2013 (5'er)	1 x 15 min	
G-16 15/16 år- født 2006/2007 (7'er)	1 x 15 min	1 x 25 min
G-14 14 år- født 2008 (7'er)	1 x 15 min	1 x 25 min
G-13 13 år- født 2009 (7'er)	1 x 15 min	1 x 25 min
G/J-08 Knøtt - født 2014 (5'er)	1 x 15 min	
G/J-07 Knøtt - født 2015 (3'er)	1 x 10 min	
G/J-06 Knøtt - født 2016 (3'er)	1 x 10 min	

To klasser kan bli slått sammen ved liten påmelding.

Dersom to eller flere lag har like mange poeng etter innledende kamper gjelder: 1. Poengsum – 2. Målforskjell – 3. Flest scorede mål – 4. Innbyrdes oppgjør – 5. Loddtrekning.

I klasser med sluttspill kan det forekomme at det er ulikt antall lag i puljene. For å kunne skille disse lagene strykes resultatet mot det laget som endte på sisteplass i puljene med flest lag.

### **Sluttspill**

Spilletiden er 1 x 15 min, finaler spilles på 1 x 25 min. Ved uavgjort etter ordinær tid i sluttspillet: Kampen forlenges med inntil 1x5 min. Hvis et lag scorer i spilleforlengelsen, har disse vunnet kampen (sudden death). Står lagene fortsatt likt avgjøres kampen med straffespark, tre til hvert lag, deretter en og en.

### **Straffespark**

Straffespark tas fra oppmerket linje for målfeltet.

### **Pressfri sone**

Reglene for pressfri sone gjelder for klassene opp til G/J 12. Disse klassene spiller 5'er fotball og den pressfrie sonen gjelder fra midtlinjen.

### **Ball i taket**

Går ballen i taket tas det innkast fra sidelinjen.

### **Gule og røde kort**

Gult kort medfører umiddelbar soning i 3 minutt. Karantenetid overdras fra ordinær tid og inn i spilleforlengelse, men opphører ved spilleforlengelsens slutt.

Om samme spiller får 2 gule kort i samme kamp, regnes det som rødt kort. Spilleren kommer ikke inn igjen, og laget spiller med en mindre spiller resten av kampen. Ved rødt kort får spilleren en kamps karantene.

### **Keeper**

Ved 5 meter/målspark kan keeper sette i gang spillet ved enten å sparke eller kaste ballen, dog ikke over midtlinjen. Ved keeperredning gjelder dette:

- 7'er: Keeper kan kaste eller sparke ballen over hele banen.
- 5'er: Keeper kan ikke kaste eller sparke ballen over midtlinjen.

### **Protest**

Protester og tvister avgjøres av en jury bestående av tre medlemmer oppnevnt av cupens administrasjon. Alle protester skal meldes skriftlig, senest 30 minutter etter kampslutt. Protestgebyr på kr. 300,- må medfølge den innleverte protest. Gebyret returneres hvis protesten tas til følge.

### **Premiering**

Jenter og gutter, 6 - 12 år:

Alle spillere får overrakt en personlig premie på premieutdelingen. Premieutdelingen foregår i skytehallen i andre etg. etter siste kamp.

Jenter og gutter, 13 - 16 år: Følgende lag premieres:

Vinner A-sluttspill (Pokal)

Nr. 2 i A-sluttspill (Pokal)

Nr. 3 i A-sluttspill (tapende semifinalister) (Pokal)

Lykke til med turneringen!

